|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BTS S .N.** | Sainte Marie - Ecole Catholique LÃ©donienne | **« Systèmes Numériques »** | | 14/03/2019 | |
| **Projet porte de poulailler automatique** | | | |
| **Année**: 2018 / 2019 | **1ière Année** | | **Samuel LITZLER** |

**Objectif :**

**Prérequis :**

**Documents constituants le dossier :**

**Remarque :**

**1 / Utilisation et mise en œuvre d’un afficheur 2 x 16 caractères**

Nous avons besoin d’une bibliothèque pour gérer des afficheurs LCD donc nous devons ajouter la bibliothèque « alcd.h ».



**2 / Détection d’une touche**

* La partie du port où se trouve les lignes est le port D.
* La partie du port où se trouve les colonnes est le port C.
* Le rôle des portes logiques est de signaler quand la touche en enclenchée.
* La programmation à réaliser afin de gérer la détection d’une touche sur le clavier peut être représenté par l’algorigramme suivant :

Pc 0 3 soit a 1 pour lors de l’interruption, on peut detect interruption car ils oasseront à 0



